

バージョンアップしました！

三次元画像可視化システム

VOLUME EXTRACTOR

ボリューム エクストラクター

Version 3.0.0. **7**

機能追加
使いやすさアップ

バージョンアップ内容

○ 三次元テクスチャの圧縮機能追加

VolumeRendering に使用しているテクスチャを圧縮する機能を追加しました（図1、図2、図3）。

ビデオカードのメモリが不足しているマシン上で、高解像度の三次元画像を表示することができます。

注1）マシンによってはご利用いただけないことがあります。

注2）図2 Preference 画面から機能を有効化してください。

○ サンプル用伝達関数の追加

VolumeRendering に適用する伝達関数を追加しました（図4）。

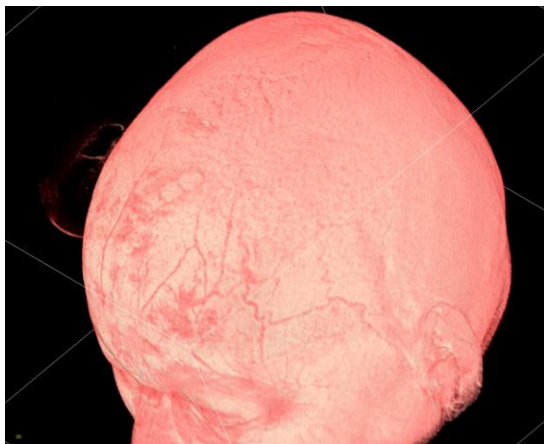
VolumeRendering 機能の伝達関数一覧からご選択いただけます。

ご利用の際には各種伝達関数を微修正してから適用してください。

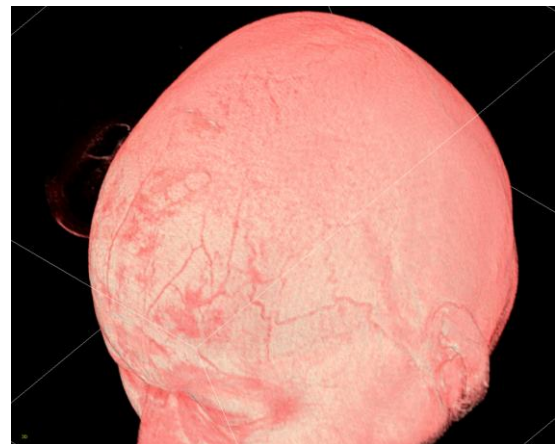
カスタマイズサービス

日常業務等でお悩みの場合、何でもご相談ください！

- ・画像処理フィルタの作成
- ・処理の自動化
- ・パラメータ設定
- ・プログラム開発
- ・3D プリンタ用造形モデル作成
- ・CG モデリング



テクスチャ圧縮なし



テクスチャ圧縮あり

図1 テクスチャ圧縮機能を用い、少メモリ、高解像度表示を実現

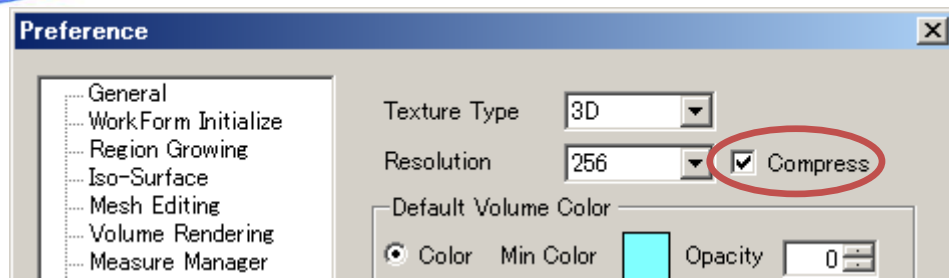
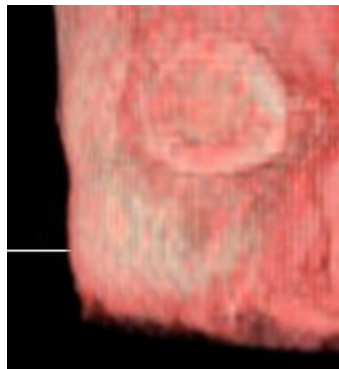
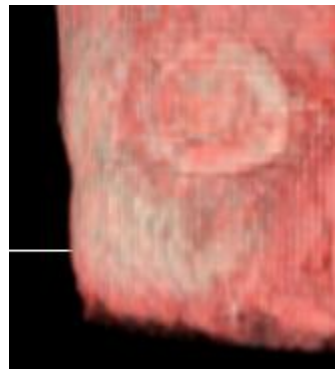


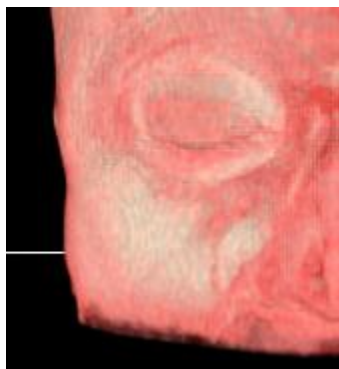
図2 テクスチャ圧縮機能有効化
 ([Tools]-[Preference]-[Volume Rendering]内、Compress オプションを選択)



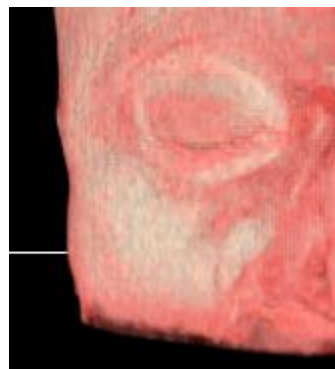
128



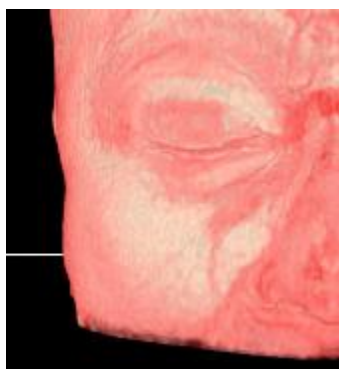
128 Compress



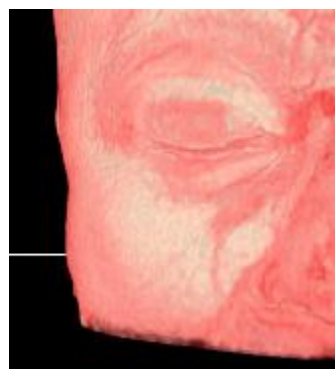
256



256 Compress

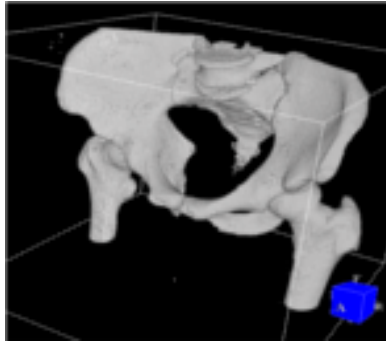


512

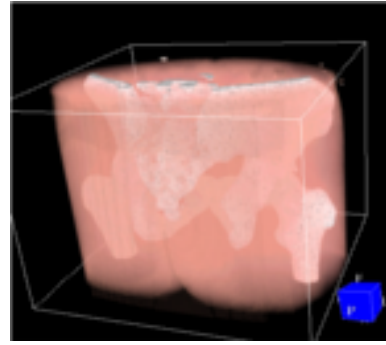


512 Compress

図3 Resolution 比較
 (Resolution により、画像の品質が変化します)



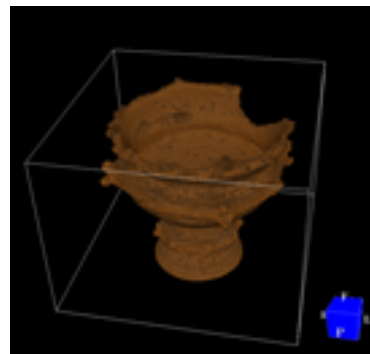
CT_腸骨



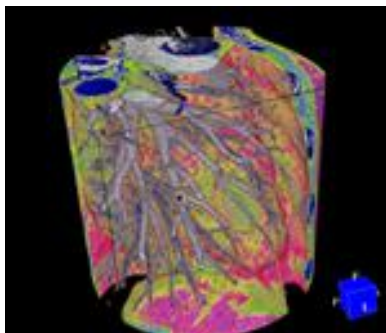
CT_腸骨周辺



CT_脚部_膝_骨_1



工業用 CT 縄文土器



CT_心臓_1

図4 追加された伝達関数