

三次元画像可視化システム

# VOLUME EXTRACTOR

ボリューム エクストラクター

使いやすさアップ!

## Version 3.2.0.0

### バージョンアップ内容

#### ○ 等値面生成機能

マーチングテトラヘドラ法（4面体格子法）を選択可能になりました。従来のマーチングキューブ法に比べて、精度の高いポリゴン面が生成可能です。

#### ○ Mesh Editing 機能の高速化

生成されたポリゴン面の整形（穴埋め、面の向き修正、不要な物体の除去）を数倍から数十倍、高速化しました。

#### ○ OS のフォントサイズ対応

Windows のフォントサイズを大きくして、ダイアログの文字を大きくすることが可能です。広画面では使い易くなりました。

#### ○ 他の改良点

Rel. 3.1.0.0 以前のバージョンに比べて、SliceEdit 機能の改良（ペンの形を矩形から円形に変更）、DICOM 画像読み込み（rescale）の改良、MeasureManager 機能の改良（精度向上）を行っております。

#### カスタマイズサービス

日常業務等でお悩みの場合、何でもご相談ください！

- ・画像処理フィルタの作成
- ・処理の自動化
- ・パラメータ設定
- ・プログラム開発
- ・3D プリンタ用造形モデル作成