

三次元画像可視化システム

# VOLUME EXTRACTOR

ポリリューム エクストラクター

使いやすさアップ!

## Version 3.2.0.4

### バージョンアップ内容

#### ○ 等値面生成機能

**3D プリンタ出力用等値面生成**を追加しました。本機能により、3D プリンタへの出力がより容易になりました。

#### ○ ポリリュームレンダリング機能の改良

自動で伝達関数を生成して、容易に最適な 3D 画像が表示可能になりました (**CT 画像用、MRI 画像用、コーンビーム CT 用、産業用 CT 用**)。

従来の画像解像度 (128~512 の階乗) に比べて、対象画像の比率 (25~100%) による画像生成をサポートしました。その結果、元画像と同じテクスチャ解像度が使えるようになり、精度の高い表示が可能になりました。

#### ○ RAW 画像の読み込みダイアログの追加

産業用 CT 装置の出力画像等の読み込みが容易になりました。

#### ○ その他の重要な改良点 (Rel. 3.2.0.x 以降)

生成されたポリゴン面の整形作業 (穴埋め、面の向き修正、不要な物体の除去) を数倍から数十倍、高速化しました (**Mesh Editing 機能の高速化**)。

マーチングテトラヘドラ法 (4 面体格子法) を選択可能になりました。従来のマーチングキューブ法に比べて、精度の高いポリゴン面が生成可能です。

Windows のフォントサイズを変更して、ダイアログの文字を大きくすることが可能です。

#### カスタマイズサービス

日常業務等でお悩みの場合、何でもご相談ください!

- ・画像処理フィルタの作成
- ・処理の自動化
- ・パラメータ設定
- ・プログラム開発
- ・3D プリンタ用造形モデル作成

(詳細は操作マニュアルをご覧ください)